В детстве я любил много играть на компьютере и телефоне. Я полностью погружался в виртуальный мир игры и с великим ощущением любопытства играл. НО теперь я вырос и решил создать свою игру. Это моя первая игра, и она не настолько реалистична по сравнению с современными играми. И всё же я включил все свои силы и знания для создания этой игры.

Это игра представляет собой простую игру в танки. Она состоит из двух уровней, но это пока. В этой игре вы отстреливаетесь с вражескими танками, и ваша задача состоит в том, чтобы уничтожить всех противников используя преграды, как защиту.

На главном экране можно прочитать краткую информацию об игре. Можно также выбирать уровни сложности игры. По нажатию на выбранный уровень начинается сама игра. Передвижение осуществляется с помощью стрелок на клавиатуре, и игровыми клавишами (W, A, S, D), стрельба начинается при нажатии на клавишу – Enter. Противник стреляет жёлтыми снарядами подряд пока видит цель, а персонаж белыми снарядами по одиночке, так было сделано для осложнения прохождения игры.

Для создания игры был использован два модуля:

* Pygame
* SYS